子どもから大人まで 文学・音楽・アートを同時に体験

ChalChalの音楽紙芝居

日常にはない文化に触れること、 異文化を体験することは、 たとえ、いじめや戦争はなくならないとしても、 自分とは違う人・モノを理解し共存してゆける人間を 増やしていくことにつながり、そのうちに、 その小さな種が大きな実になってくれると思っています。

ChalChalは、音楽紙芝居という方法で、 学校では教えてくれない欧米以外の音楽の世界も知ってもらい、 子どもから大人まで異文化を楽しんで体験してもらうことによって、 ゆくゆくは争いのない世界につながって欲しいと願っています。

メンバー: YATCH (朗読・歌・ギター・作詞・作曲・構成・演出) 荻野仁子 (朗読・歌・ウード・作詞・作曲・脚本) 船原徹矢 (朗読・パーカッション) 宮崎信子(朗読・ナイ・フルート・作詞・作曲) IKUYO(ダンス) 佐藤真紀 (作画・紙芝居技師)

作品例 開けゴマ! でおなじみ

『アリババと40人の盗賊』 脚本: 荻野仁子 作画: 佐藤真紀 構成: YATCH/相澤恭行 貧乏なアリババと金持ちのカーシムの兄弟。この2人は、宝の山を発見し、 盗みを働いてしまいます。しかし、宝の山の持ち主は、最も恐ろしい盗賊団で カーシムは見つかって殺されますが、アリババは生き延びます。 執拗に追いかける盗賊団の頭。欲望がぶつかり合い、裏切り、裏切られて。。 千夜一夜の時をこえての普遍的なストーリー。





出演依頼等お問合せは、 office@chalchaljapan.com まで

公演内容(例)

「デジタル・音楽紙芝居」は現在下記3つの演目があり、演目のご希望を事前にお伺いいたします。

アラビアの星ものがたり、アリババと40人の盗賊、古代漂流ギルガメシュの夜

(ギルガメシュ叙事詩ChalChal版)

アラブ文化をちょいカジリの楽しくてためになるコンテンツ

A:楽器の紹介 挨拶や メンバー紹介含め 約5分

B:鍵盤にない音? C:アラビア語ってどんな? アラブ音楽演奏と 解説を含め 5~10分

こんにちは・ ありがとうなど。 異文化をご紹介。 約10分

D:参加型アラブ音楽 琵琶のルーツである中東の楽器 ウードで変わった拍子を演奏。 みんな<mark>で歌ったりリズムを叩いたり、</mark> 楽譜をよめない子供も参加できます。 約15分

*企画・観客規模に応じてコンテンツの有り無しが可能です。

作品①アラビアの星ものがたり(コンテンツ全部有りで70分程度)

星座は今から古代メソポタミアの羊飼いたちが見つけたことから始まっているという話を2つ。 【前半25分】 A(約5分)+音楽紙芝居「オリオンとさそり」(約10分)+B(約10分) 【休憩10分程度】

【後半35分】 C(約10分)+音楽紙芝居「オリオンの恋ものがたり」(約10分)+D(約15

作品②アリババと40人の盗賊(コンテンツ全部有りで80分程度)

この物語の舞台(イラクやシリア)の子供たちが描いた絵を用いた作品。 アラビア語のセリフ「こんにちは」や「ありがとう」が出てきます。

【前半50分】 C(約10分) +音楽紙芝居「アリババと40人の盗賊」(約40分) 【休憩10分程度】

【後半20分) A(約5分) + B(約5分) + D(約15分)

作品③古代漂流ギルガメシュの夜(ギルガメシュ叙事詩ChalChal版)

古代メソポタミアから伝わる世界で一番ふるいものがたり

【一部40分】「古代漂流ギルガメシュの夜」粘土板1~8

【休憩10分程度】

【二部40分】「古代漂流ギルガメシュの夜」粘土板9~12

【休憩10分程度】

【三部20分】コンテンツ組み合わせ、トーク会などアレンジ色々。

その他

- ・会場は遮光可能であることが必須です。プロジェクターとスクリーンが必要です(持込みも可)
- ・当日仕込み本番前1時間、本番後後撤去30分が必要です。
- ・会場の大きさによってマイク・マイクスタンド・アンプスピーカー等も必要な場合があります。

基本料金

平日:メンバー3名:YATCH/相澤恭行(朗読・歌・ギター)荻野仁子(朗読・歌・ウード)佐藤真紀 (紙芝居技師)で訪問。(滞在3時間程度)50,000円~(交通費別)

土日祝日:最大メンバー6名:YATCH/相澤恭行(朗読・歌・ギター)荻野仁子(朗読・歌・ウード) 船原徹矢(パーカッション)宮崎信子(ナイ・フルート)IKUYO(ダンス)佐藤真紀(紙芝居技師) で訪問(滞在4時間程度)80,000円~(交通費別)

上記は基本料金です。企画・ご予算に応じて構成内容・出演メンバーで調整できますので、ご相談くだ さい。また遠隔地出張公演の場合、宿泊を含む旅費をお願いする場合もございます。

